

2021年度東北ブロック身体障害者施設協議会職種別研修



eスポーツで新たな参加の形を！

～ほくとでの実践報告～



社会福祉法人北杜 障がい者支援施設ほくと

オモシエア代表

作業療法士・おもちゃコンサルタント

若狭 利伸





おもき ??kg



どんなひとでも たのしくさんができる くうかんをつくっていく。

はっぴょうしゃじにしょうかい





社会福祉法人 **北杜** HOKUTO



【障がい者支援施設ほくと】

秋田県秋田市北部に位置

30代～80代、幅広い年代の方々が入所しています。

【設立年月日】 平成14年4月1日

【入所定員】 55名 【作業療法士】 3名

【他事業】 訪問介護ほくと
デイサービスほくと
ライフサポートほくと
ホームヘルパーサービスほくと
障がい者生活支援センターほくと





「エレクトロニック・スポーツ」の略

コンピューターゲーム、ビデオゲームなどの
電子機器通して行う対戦・競技



eスポーツの全世界競技人口

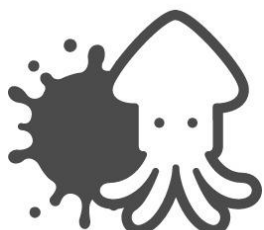


1 億3,000万人





FPS



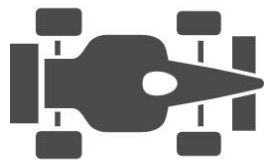
TPS



格闘

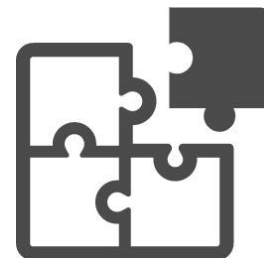


スポーツ



レース

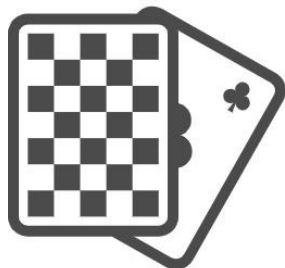
eスポーツ



パズル



MOBA



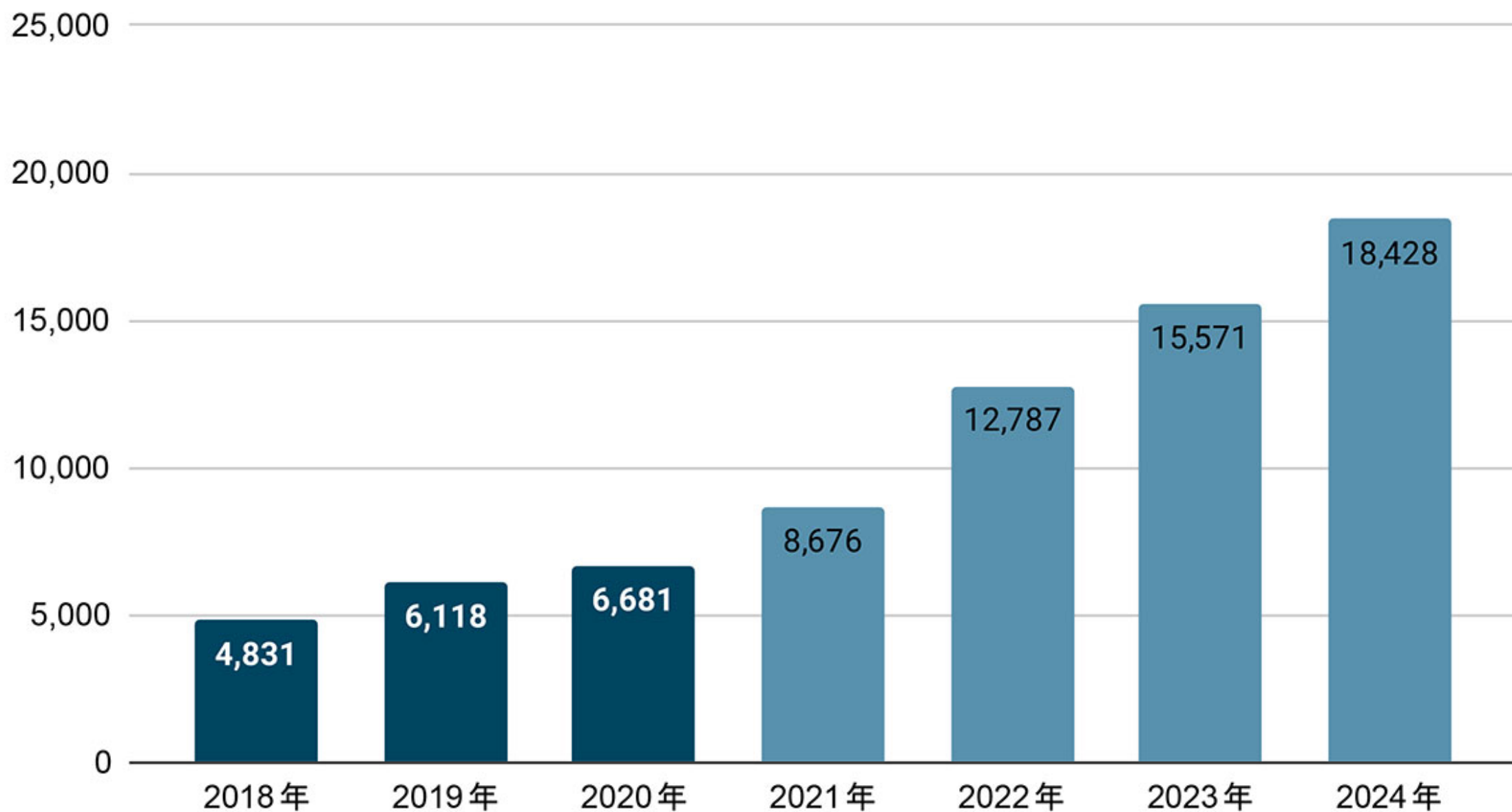
DCG



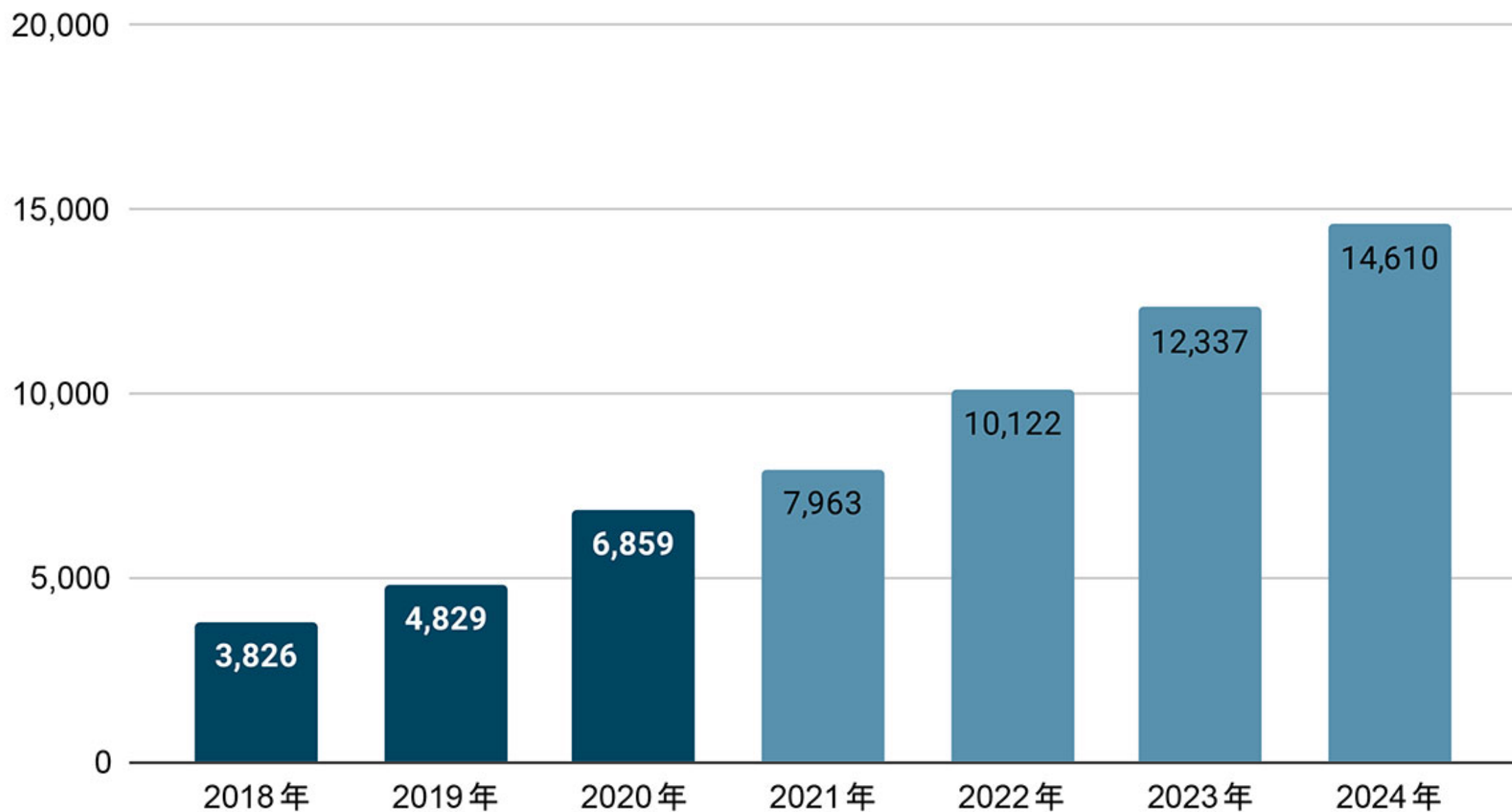
RTS



日本のeスポーツ市場規模(単位:百万円)



日本のeスポーツファン(試合観戦、動画視聴)数(単位:千人)



医療・福祉のeスポーツ

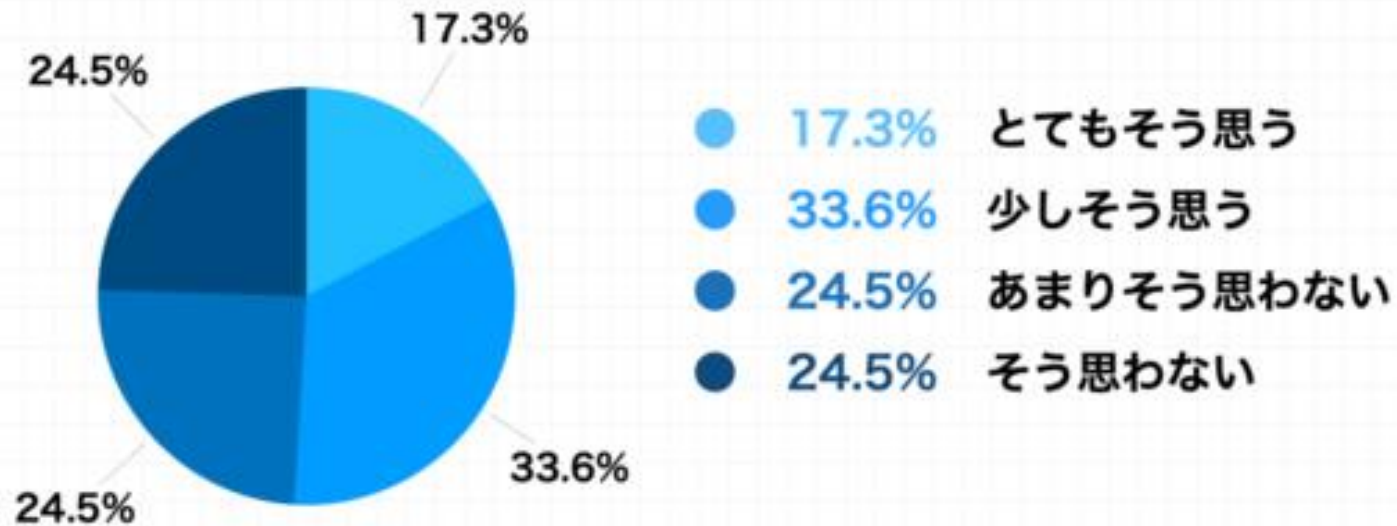




障がい者を対象としたアンケート調査

Q5

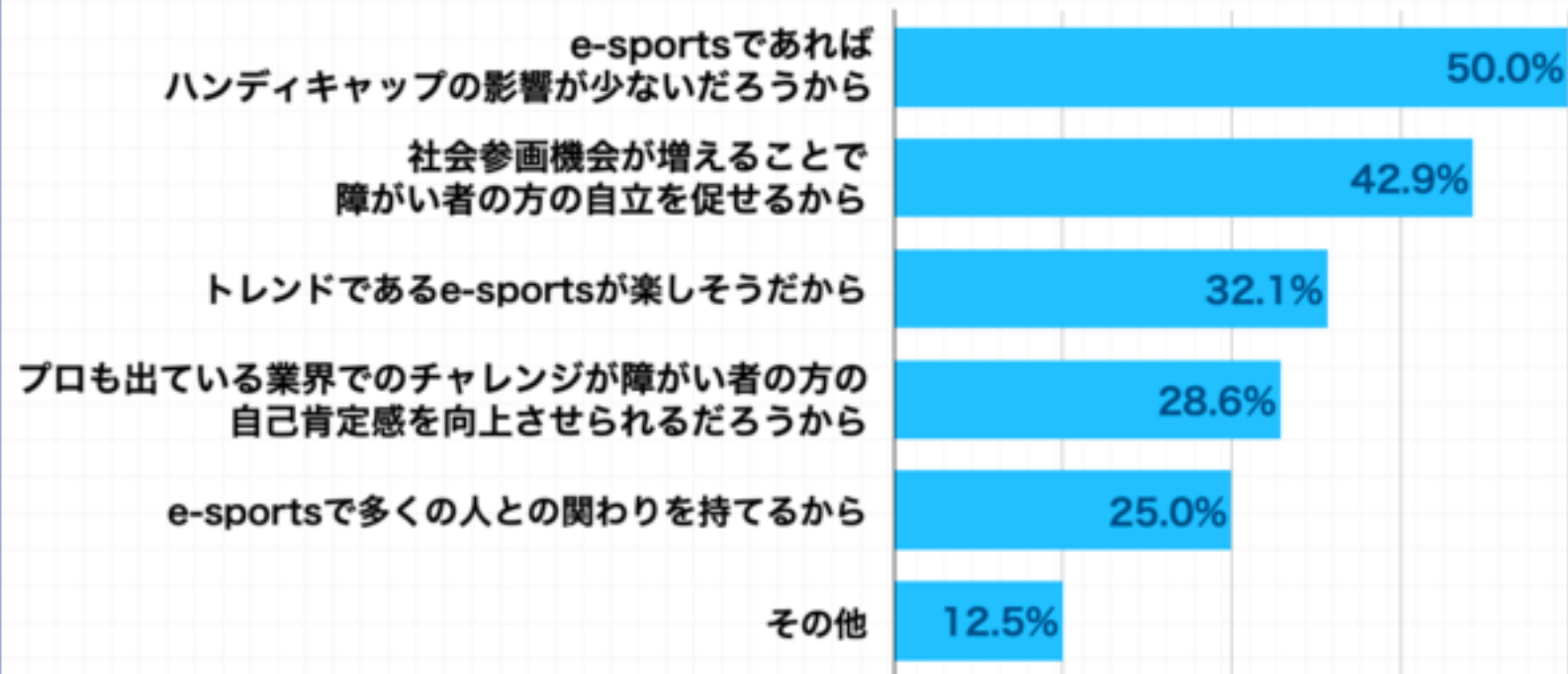
昨今、コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦であるスポーツ競技、e-sportsが盛り上がりを見せています。e-sportsを通じて世界の人と繋がりたいと思いますか。



障がい者を対象としたアンケート調査

Q6

その理由を教えてください。（複数回答）

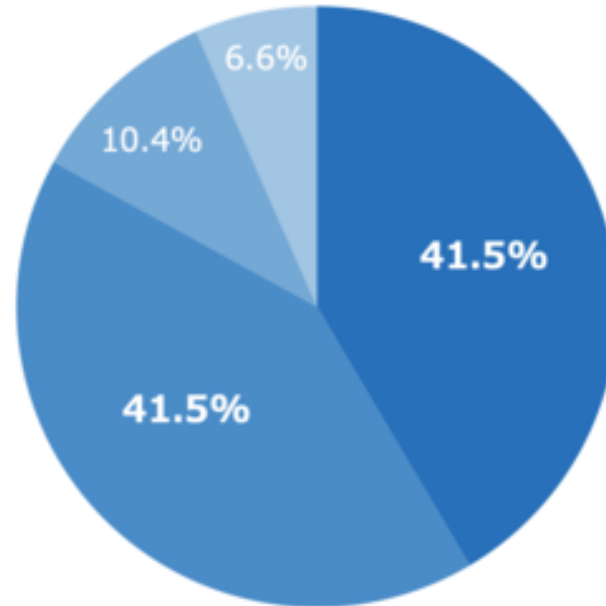


NPO法人e-sports Barrier Break-Cup
e-sportsにおける障害者の社会参画の意識調査
(n=56)



福祉施設従事者を対象としたアンケート調査

Q5. 昨今、コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技であるe-sportsが盛り上がりを見せています。障がい者の方がe-sportsを通じて社会参画ができるとしたら、あなたは賛同しますか。



■ とても賛同する

■ 少し賛同する

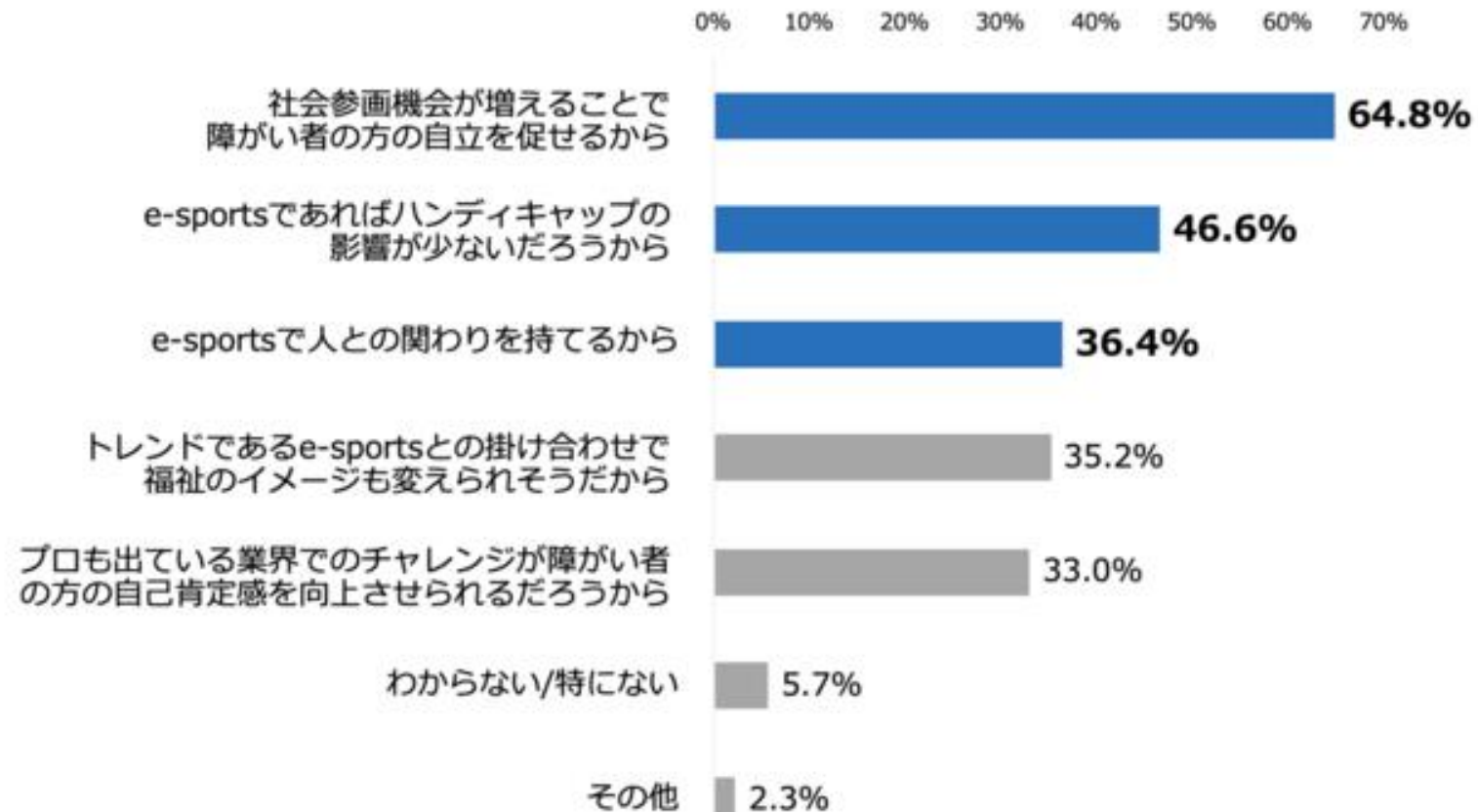
■ あまり賛同しない

■ 全く賛同しない



福祉施設従事者を対象としたアンケート調査

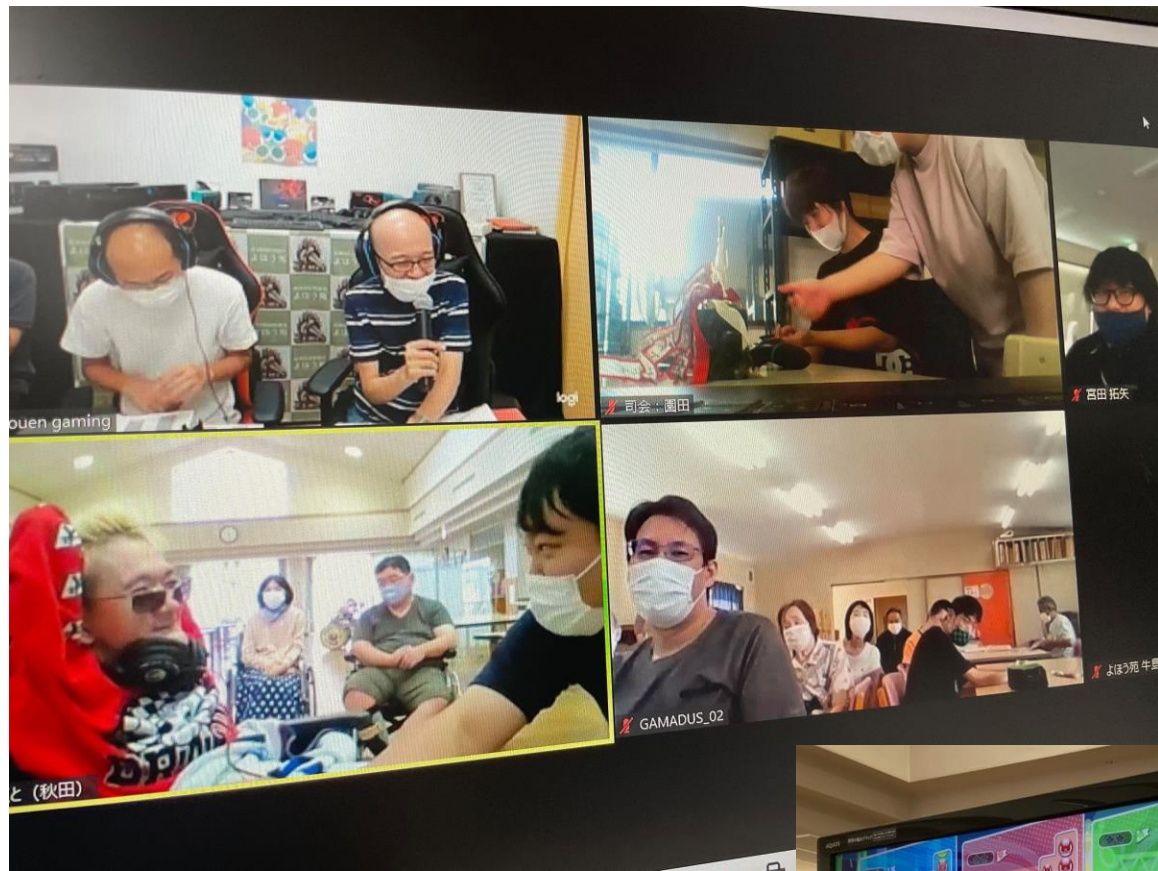
Q6.Q5で「とても賛同する」「少し賛同する」と回答した方にお聞きします。
その理由を教えてください。（複数回答）















eスポーツ導入で期待できる効果



利用者間
交流



世界と対戦



認知・運動機能



地域交流



レクリエーション



観戦でも
楽しめる



生活内の
楽しみ



職員⇔利用者
交流



世代間交流



仕事





eスポーツというツール

作業療法士は参加のキッカケづくりをする 魔法使い！



仕事



仲間と楽しむ
新たな活動



オンラインでの
繋がり



年齢・性別・国籍
障がいの有無を
問わない交流





秋田弁で「おもしろえ」：面白い、楽しい

英語で「シェア」：共有、役割、参加

- ①障がい児者・高齢者へのeスポーツ及びICT支援機器の導入支援
- ②医療・福祉施設へのeスポーツ導入支援、コンサルティング業
- ③eスポーツ大会・イベントの開催及びサポート
- ④障がい者の就労支援・生活支援サービス
- ⑤各種講演、研修会、セミナー、講師業務

【お問い合わせお待ちしております！】

